

Número: 2023000004530
Fecha: 05-09-2023

**CONCURSO PÚBLICO
CONTRATACIÓN DE
PERSONAL INVESTIGADOR**



Universidad
Zaragoza

**CRITERIOS PARA
RESOLVER EL CONCURSO**

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2023-233	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N4 – Investigador Novel	F. CONVOCATORIA	17/08/2023
DEPARTAMENTO	Informática e Ingeniería de Sistemas		
CENTRO	Escuela de Ingeniería y Arquitectura		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada en Zaragoza el 4 de septiembre 2023, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1: Formación académica	Puntos: 70
Grado en Ingeniería Informática	hasta 15 puntos
- Especialidad Computación.....	15 puntos
- Otras especialidades	10 puntos
Expediente académico según perfil de la plaza	hasta 50 puntos
Estudios de Máster especializado en gráficos/visión por computador (finalizado, en curso o admitido)	hasta 5 puntos
Apartado 2: Conocimientos y experiencia	Puntos: 15
Conocimiento en tecnologías C, GLSL, Python	hasta 5 puntos
Manejo programas de edición de contenido y motores gráficos	hasta 5 puntos
Premios y distinciones	Hasta 5 puntos
Apartado 3: Idiomas	Puntos:15
Certificado de inglés	
- B1-B2	10 puntos
- C1-C2	15 puntos

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.5 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 4 de septiembre de 2023

El Presidente

Fdo.: Diego Gutiérrez Pérez



de8e1d07ed5f9c059c3181a1dcc3c075

Copia auténtica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/de8e1d07ed5f9c059c3181a1dcc3c075>

CSV: de8e1d07ed5f9c059c3181a1dcc3c075	Organismo: Universidad de Zaragoza	Página: 1 / 1	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
DIEGO GUTIÉRREZ PÉREZ	Presidente comisión de selección	04/09/2023 16:54:00	