



Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2015-041	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N4 – INVESTIGADOR NOVEL	F. CONVOCATORIA	11/02/2015
DEPARTAMENTO	INFORMÁTICA E INGENIERÍA DE SISTEMAS		
CENTRO	EINA		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 23/02/2015 en Zaragoza, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1 – Formación académica: hasta 30 puntos

Nota media del expediente de Ingeniería Informática.
Realización de asignaturas relacionadas con la Interacción persona-ordenador, la informática gráfica, expresión gráfica, creatividad, visión por computador.
Temática del proyecto final de carrera relacionado con el perfil de la plaza.

Apartado 2 – Experiencia : hasta 50 puntos

Participación en proyectos relacionados con técnicas de interacción natural.
Conocimientos de técnicas de interacción tangible y tabletops
Conocimientos de frameworks de desarrollo de aplicaciones tangibles.

Apartado 3 – Programación: hasta 20 puntos

Conocimientos de C, C++, Java y ActionScript.

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.4 de la convocatoria.

En _Zaragoza, a _23_ de _Febrero_ de 2015_

La Presidenta

Fdo.: EVA CRESCO

ID. DOCUMENTO: (CSV) ftWgrQxqM7tHM7GvAb%hFg\$\$		ID. TIPO: 1	PÁGINA 1 / 1
FIRMADO POR	CARGO FIRMANTE	FECHA FIRMA	ID. FIRMA
Universidad de Zaragoza	Sello de Organo	26/02/2015	9842



(CSV) ftWgrQxqM7tHM7GvAb%hFg\$\$

Copia electrónica auténtica de documento papel. Para verificar la validez de la firma acceda a <http://sede.unizar.es/validacion>