



Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2015-107	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N4-Investigador novel	F. CONVOCATORIA	09/06/2015
DEPARTAMENTO	Informática e Ingeniería de Sistemas		
CENTRO	EINA		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 22/06/2015 en la Sala de Juntas del Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1 – Formación académica: hasta 30 puntos

Nota media del expediente de Ingeniería Informática.

Realización de asignaturas relacionadas con la Interacción persona-ordenador, la informática gráfica, expresión gráfica, creatividad, visión por computador.

Temática del proyecto final de carrera relacionado con el perfil de la plaza.

Apartado 2 – Experiencia : hasta 50 puntos

Participación en proyectos relacionados con técnicas de interacción natural.

Conocimientos de técnicas de interacción tangible y tabletops

Conocimiento de frameworks de desarrollo de aplicaciones tangibles.

Experiencia en la escritura de documentos y artículos científicos.

Experiencia en el desarrollo de evaluaciones con usuarios.

Apartado 3 – Programación: hasta 20 puntos

Conocimientos de C, C++, Java y ActionScript.

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.4 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 22 de Junio de 2015

La Presidenta

Fdo.: Eva Cerezo Bagdasari

ID. DOCUMENTO: (CSV) sm04e.zoJ.STwrC8TTMgCQ\$\$

ID. TIPO: 1

PÁGINA 1 / 1

FIRMADO POR

CARGO FIRMANTE

FECHA FIRMA

ID. FIRMA

Universidad de Zaragoza

Sello de Organo

24/06/2015

13808

