



Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2016-169	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N4	F. CONVOCATORIA	4 Octubre 2016
DEPARTAMENTO	IIS		
CENTRO	EINA		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 3 de Noviembre de 2016 en la sala de juntas del DIIS (Zaragoza), establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1 (hasta 50 ptos): conocimiento acreditado de programación en informática gráfica (3D) en tiempo real

Apartado 2 (hasta 20 ptos): Nivel de inglés

Apartado 3 (hasta 20 ptos): Experiencia en APIs gráficas como OpenGL y GLSL, y programación orientada a objetos en entornos de complejidad media/alta

Apartado 4 (hasta 10 ptos): Experiencia en desarrollo de aplicaciones interactivas

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.4 de la convocatoria.

En Zaragoza a 3 de Noviembre de 2016

El Presidente

Fdo.: Diego Gutiérrez Pérez

ID. DOCUMENTO: (CSV) UoxkwyIRu3.4TpXI621X1A\$\$		ID. TIPO: 1	PÁGINA 1 / 1
FIRMADO POR	CARGO FIRMANTE	FECHA FIRMA	ID. FIRMA
Universidad de Zaragoza	Sello de Organo	07/11/2016	70713



Copia electrónica auténtica de documento papel. Para verificar la validez de la firma acceda a <http://sede.unizar.es/validacion>
(CSV) UoxkwyIRu3.4TpXI621X1A\$\$

