

<b>CONCURSO PUBLICO CONTRATACION TEMPORAL PERSONAL INVESTIGADOR</b>	 <b>Universidad Zaragoza</b> <small>1542</small>	<b>CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO</b>
---	---	--

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2017-215	Nº PLAZAS CONVOCADAS	2
------------------	--------------	----------------------	---

CATEGORÍA	N4 – Investigador Novel	F. CONVOCATORIA	21/11/2017
DEPARTAMENTO	INFORMÁTICA E INGENIERÍA DE SISTEMAS		
CENTRO	ESCUELA DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA		

**ANEXO I**

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 11 de Diciembre del 2017 en la Escuela de Ingeniería y Arquitectura de la Universidad de Zaragoza, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

**CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:**

**Baremo:**

**Apartado 1 – Formación académica:** hasta 30 puntos

Ingeniero en Informática

**Apartado 2 – Participación en proyectos de I+D+I:** hasta 15 puntos

Participación en proyectos nacionales e internacionales de I+D+I en los campos científicos relacionados con el perfil de la plaza ..... hasta 5 puntos

Participación en proyectos de transferencia tecnológica relacionados con el perfil de la plaza ..... hasta 10 puntos

**Apartado 3 – Experiencia con tecnologías de interés:** hasta 55 puntos

Experiencia de trabajo en el desarrollo de sistemas de información ..... hasta 15 puntos

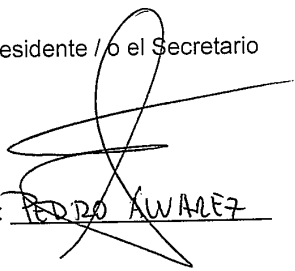
Experiencia en lenguajes de programación y gestores de almacenamiento información: .NET, C++, SQL Server, etc ..... hasta 30 puntos

Experiencia en herramienta de gestión y búsqueda de información ..... hasta 10 puntos

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.4 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 11 de Diciembre de 2017

El Presidente / o el Secretario

Fdo.: 



Copia auténtica electrónica de documento papel. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/9348579e7bc4c4ca398dea07b12bebcf>