

CONCURSO PUBLICO CONTRATACION TEMPORAL PERSONAL INVESTIGADOR	 Universidad Zaragoza <small>1542</small>	CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO
---	---	--

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2018-229	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
-------------------------	---------------------	-----------------------------	---

CATEGORÍA	N3 – Investigador Iniciado	F. CONVOCATORIA	24/10/2018
DEPARTAMENTO	Ingeniería Mecánica		
CENTRO	Escuela de Ingeniería y Arquitectura		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el (indicar lugar y fecha) 14 Noviembre 2018 Zaragoza, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Baremo:

Apartado 1 – Expediente académico: hasta 60 puntos

Media del expediente académico en Gradohasta 30 puntos
 Media del expediente académico en Máster en Ingeniería Biomédicahasta 30 puntos

Apartado 2 – Nivel de Inglés: hasta 10 puntos

Certificado B1: 5 puntos
 Certificado B2: 10 puntos

Apartado 3 – Experiencia en relación a la plaza: hasta 30 puntos

Acreditable a través de TFG, TFM, publicaciones o contribuciones a congresos o experiencia en laboratorio o empresa (5 puntos por evidencia)
 Microfluídica
 Análisis por elementos finitos
 Programación en Python
 Conocimientos en migración celular
 Manejo software ABAQUS

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.4 de la convocatoria.

En Zaragoza a 14 de Noviembre de 2018


El Secretario

Fdo.: M^aJosé Gómez Benito



b3c556711d97b8df2434d7b7b6023a04

Copia autentica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/b3c556711d97b8df2434d7b7b6023a04>

CSV: b3c556711d97b8df2434d7b7b6023a04	Organismo: Universidad de Zaragoza	Pagina: 1 / 1	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
MARIA JOSE GÓMEZ BENITO	Secretario de la Comisión de Valoración	14/11/2018 13:00	