

Número: 2020000004778
Fecha: 28-10-2020

**CONCURSO PUBLICO
CONTRATACION TEMPORAL
PERSONAL INVESTIGADOR**



**Universidad
Zaragoza**

**CRITERIOS PARA
RESOLVER EL CONCURSO**

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2020-225	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
-------------------------	--------------	-----------------------------	---

CATEGORÍA	N4	F. CONVOCATORIA	7/10/2020
DEPARTAMENTO	Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas		
CENTRO	Escuela de Ingeniería y Arquitectura		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada el 27 de octubre de manera online, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1 – Formación académica: hasta 75 puntos

- Grado en Ingeniería Electrónica y Automática o Mecánica máximo 45 puntos
(Se valorará la adecuación de la titulación a las tareas a realizar y el expediente académico).
- Formación adicional en temas relacionados a nivel grado/máster universitario .. máximo 25 puntos
(Se valorará la adecuación de la formación a las tareas a realizar y el expediente académico).
- Inglés máximo 5 puntos

Apartado 2 – Conocimiento y experiencia: hasta 25 puntos

- Experiencia profesional en temas relacionados máximo 25 puntos
(Se valorará la adecuación de la experiencia profesional a las tareas a realizar y su cantidad).

Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.5 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 27 de octubre de 2020

El Presidente

Fdo.: _____



d9c8c2a840177fa324bfc906dacf0a77

Copia auténtica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/d9c8c2a840177fa324bfc906dacf0a77>

CSV: d9c8c2a840177fa324bfc906dacf0a77	Organismo: Universidad de Zaragoza	Página: 1 / 1	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
JAVIER CIVERA SANCHO	Presidente de la comisión de valoración	27/10/2020 13:54:00	