

Número: 2022000002702
Fecha: 20-06-2022

**CONCURSO PÚBLICO
CONTRATACIÓN DE
PERSONAL INVESTIGADOR**



**Universidad
Zaragoza**

**CRITERIOS PARA
RESOLVER EL CONCURSO**

Nº PROCEDIMIENTO	PUI/2022-152	Nº PLAZAS CONVOCADAS	1
-------------------------	--------------	-----------------------------	---

CATEGORÍA	N3.1	F. CONVOCATORIA	6/06/2.022
DEPARTAMENTO	Ingeniería Mecánica		
CENTRO	EINA		

ANEXO I

La Comisión de selección que resuelve el concurso reseñado, en la sesión constitutiva celebrada en Zaragoza, el 20 de junio de 2.022 a las 12:00, establece los siguientes criterios para resolver el concurso objeto de esta plaza, que servirán de método de cuantificación para los miembros de esta comisión.

CRITERIOS PARA RESOLVER EL CONCURSO:

Apartado 1 – Expediente académico:	hasta 50 puntos
- Máster en Ingeniería Mecánica	20 puntos
- Expediente académico del Máster en Ingeniería Mecánica.....	hasta 30 puntos
Apartado 2 – Experiencia:	hasta 40 puntos
- Experiencia como investigador contratado en proyectos similares.....	hasta 20 puntos
- Obtención de premios para estudiantes de ingeniería	hasta 10 puntos
- Experiencia en manejo de códigos de elementos finitos	hasta 5 puntos
- Experiencia en diseño y cálculo de vehículos	hasta 5 puntos
Apartado 3 – Idiomas:	hasta 10 puntos
- Conocimientos de idiomas.....	hasta 10 puntos

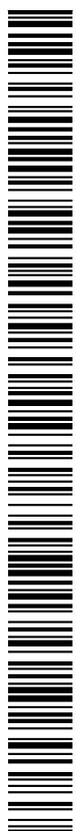
Lo que se hace público para general conocimiento, de conformidad con lo dispuesto en la base 4.5 de la convocatoria.

En Zaragoza, a 20 de junio de 2022

Presidente o Secretario
de la Comisión de Selección (1)

Fdo.: Luis Castejón Herrero

(1) La firma será preferentemente electrónica



fa4d48f8c87aeca01af3a2e46d192dd

Copia auténtica de documento firmado digitalmente. Puede verificar su autenticidad en <http://valide.unizar.es/csv/fa4d48f8c87aeca01af3a2e46d192dd>

CSV: fa4d48f8c87aeca01af3a2e46d192dd	Organismo: Universidad de Zaragoza	Página: 1 / 1	
Firmado electrónicamente por	Cargo o Rol	Fecha	
LUIS CASTEJÓN HERRER	Presidente de la Comisión de Selección	20/06/2022 09:41:00	